



インダストリアルデザイン研究室

Industrial Design Lab.

三浦 慎司

MIURA, Shinji / Associate Professor

触るを身近にするプロダクトの提案

Proposal of Products that Make You Familiar with Touching

新型コロナウイルスが流行し、ものを触ることが避けられる傾向にあります。しかし、触ることにより見るだけでは分からないことが伝えられると、私は考えます。そこで、触ることをより身近にするプロダクトを提案します。

このプロダクトはカード形状で、その動物の皮膚の色・柄・質感を模したオモテ面、その動物の全容が掲載されたウラ面で構成されています。オモテ面では、皮膚の凹凸が再現されており、実際に触ったような感覚を体験することができます。ウラ面では、動物のビジュアル、属名や生態、その動物に触れる店の情報が載っており、本物を触ることが難しい状況でもその動物を身近に感じることができます。

カードのラインナップには爬虫類が多く、元々触ることが避けられがちであったヘビ、トカゲなどに安心して親しんでもらうことも目指しました。ローランド ディー・ジー社のUVプリンタを用いて、皮膚を表現しています。

あなたもこのカードを触ってみませんか？



西田 遼平

NISHIDA, Ryohei

