大阪工業大学梅田キャンパス OIT esports Digital Area ロゴマーク(シンボルマーク)募集要項

1. 募集趣旨

2024年8月、大阪工業大学梅田キャンパス8階に esports 施設「OIT esports Digital Area」を設置します。梅田キャンパスに最先端のデジタル拠点を展開します。

この施設のトピック1つ目は「esports」です。学生たちが esports を通じて交流できる場を創設します。具体的にはゲーミングデスクトップ、Nintendo Switch や Playstation5 を設置します。さらにはドライビングシミュレーター1 台も配置します。「バトルする交流」だけではなく、esports を配信する環境も完備していますので、大阪工業大学の学生だけでなく、学園内の大学・高校・中学校や本学との連携高校、地域の方々とも大会などのイベントを通じて交流する場を実現します。

2つ目のトピックはメタバースです。VR ゴーグルを複数台配置します。これらを活用して、フィジカル esports やデジタルツインの構築を行う環境を実現していきます。

この施設を象徴するロゴマーク(シンボルマーク)を募集します。施設内や広報活動で使用します。

2. 募集内容

- (1) OIT esports Digital Area を象徴するロゴマーク(シンボルマーク)を募集します。
- (2) 図形のみで応募する場合は、施設名称「OIT esports Digital Area」と合わせてロゴマーク(シンボルマーク)として使用が可能な形状としてください。
- (3) ロゴマーク(シンボルマーク)で文字を使う場合は、商用可のフォントを使用してください。
- (4) ロゴマーク(シンボルマーク)は施設名称とともに施設内の壁面に印刷します。そのため、ロゴマーク(シンボルマーク)は縦横比 1:1 に近いもの(円形、正方形など)が望ましいです。背景色は黒色です。
- (5) 上記(3) だけでなく、広報活動のための学外利用などを想定し、様々なサイズやメディアでの再現性を考慮した造形としてください。

3. 応募資格

大阪工業大学所属の教職員・学生

4. 募集期間

2024年6月3日(月)~2024年7月8日(月)

5. 応募規定

- (1) 応募作品は、本件のために独自に制作した未発表のオリジナル作品に限ります。既 に発表されているものと同一または類似の作品であることが判明した場合は、本学 が受ける被害に対して損害賠償請求をする場合があります。
- (2) 応募は1人何点でも可能です。

6. 応募方法

以下の URL または QR コードから申請・作品の提出をしてください。 https://forms.office.com/r/1D1Azx5ZUN



※応募作品の提出について

- ・ファイル容量は 3MB 以内、形式は JPEG、PNG、PDF のいずれかとしてください。
- ·Forms には大学の組織アカウントを使ってログインしてください。

7. 選考方法

- (1) 1次選考:ロボティクス&デザイン工学部教員および事務室職員により数点を選出。
- (2) 2次選考: OIT esports Digital Area ロゴマーク選考委員会にて厳正に審査を行い、 最優秀賞を決定
- (3) 選考にあたっては、ロゴマーク(シンボルマーク)だけでなく、応募フォームに入力する「デザインの趣旨・説明」の内容も評価の対象とします。

8. 表彰および公表

最優秀賞1点および優秀賞数点

※最優秀賞受賞者には表彰状と副賞(1万円分の図書カード)を贈呈

※優秀賞受賞者には表彰状と副賞(5千円分の図書カード)を贈呈

受賞者は、8月24日(土)実施の OIT esports Digital Area のオープニングイベントにて表彰します。さらに、本学 HP にも結果を掲載します。

9. 注意事項

- (3) 応募に係る費用はすべて応募者の負担とします。
- (4) 応募作品の受付について、ロボティクス&デザイン工学部事務室から受理の連絡は 行いません。受付確認をする必要がある場合は、応募者本人がロボティクス&デザ イン工学部事務室にメールでお問い合わせください。
- (5) 受賞者には大阪工業大学から連絡を行います。受賞者以外への結果連絡は行いませ
- (6) 最優秀賞を受賞するロゴマーク(シンボルマーク)に関する著作権(著作権法 27 条、 著作権法 28 条の権利を含む)、商標権その他一切の権利は、大阪工業大学に帰属し、

権利譲渡の対価は副賞をもって充てることとします。また、受賞者はロゴマーク(シンボルマーク)に関する著作者人格権を行使しないものとします。下記(5)、(6)により使用するロゴマーク(シンボルマーク)は、大阪工業大学名義で商標登録を行う場合があります。

- (7) ロゴマーク(シンボルマーク)はデザインの一部を大阪工業大学が修正・改変する 場合があります。
- (8) ロゴマーク(シンボルマーク)は個別に使用する場合も、施設名称と組み合わせて 使用する場合もあります。また、さらに大学名を追加して使用する場合もあります。
- (9) ロゴマーク(シンボルマーク)は、施設の広報活動およびオフィシャルグッズの商品化等にあたり、大阪工業大学が自由に使用できるものとします。
- (10) 応募の際に入手した個人情報は、応募作品の審査、受賞者への連絡および採用作品 の公表等以外への利用および他者への提供はしません。
- (11) 採用決定後に、既に発表されているものと同一または類似の作品であることが判明 した場合は、採用および受賞を取り消すとともに本学が受ける被害に対して損害賠 償請求をする場合があります。
- (12) 募集要項に記載された事項以外について取り決める必要が生じた場合は、大阪工業大学の判断により決定します。
- (13) 応募をもって本募集要項に同意いただいたものとみなします。

10. お問い合わせ先

大阪工業大学ロボティクス&デザイン工学部事務室

〒530-8568 大阪市北区茶屋町1番45号

TEL: 06-6147-6830

E-mail: oit.umeda@josho.ac.jp



